

# Créer une carte « Shaker » à l'aide d'une carte complète

Valable pour Windows uniquement.

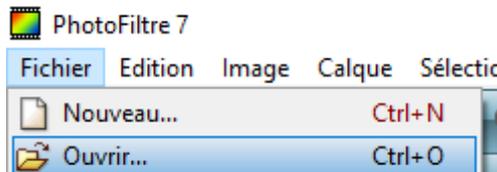
Le fonctionnement est similaire sur Adobe Photoshop (payant) qui lui est disponible sur Mac.

Le logiciel utilisé est Photofiltre 7, gratuit et disponible ici : <http://www.photofiltre-studio.com/pf7.htm>

## Étape 1 : Importer une image vers photofiltre

Ce logiciel ne lit pas directement les pdf, si vous exportez depuis PurplePen, il faudra le convertir, vous pouvez le faire sans logiciel sur différents sites internet (Tapez pdf to png dans votre barre de recherche).

Pour importer, cliquez sur Fichier → Ouvrir et cherchez votre image



Après avoir sélectionné votre image, n'hésitez pas à zoomer et dézoomer à l'aide de votre molette.

## Étape 2 : Sélectionner les zones qui resteront visible

Pour cela il vous suffit de sélectionner à droite l'outil de sélection et de choisir la forme que vous copierez de votre image.

Les deux outils de sélections les plus utiles seront le lasso et le polygone.

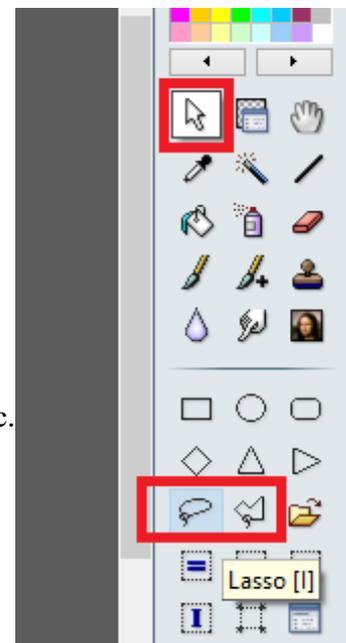
- Lasso

Pour utiliser le lasso, cliquer sur un point de l'image et dessinez la forme que vous souhaitez obtenir en conservant le clic appuyé. Une fois votre forme terminée, ramenez votre souris au point de départ et relâchez le clic.

- Polygone & autres formes

Pour le polygone, chaque clic formera un angle de la figure, une ligne se formera entre chaque point que vous ferez, terminez la forme en re cliquant sur votre point de départ.

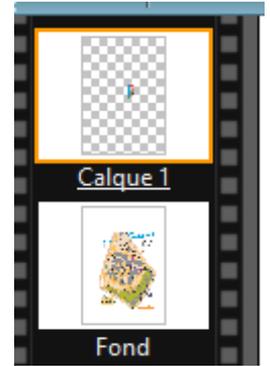
Pour les autres formes, cliquez à un point de départ et déplacez votre souris, le logiciel effectuera automatiquement la forme présélectionnée.



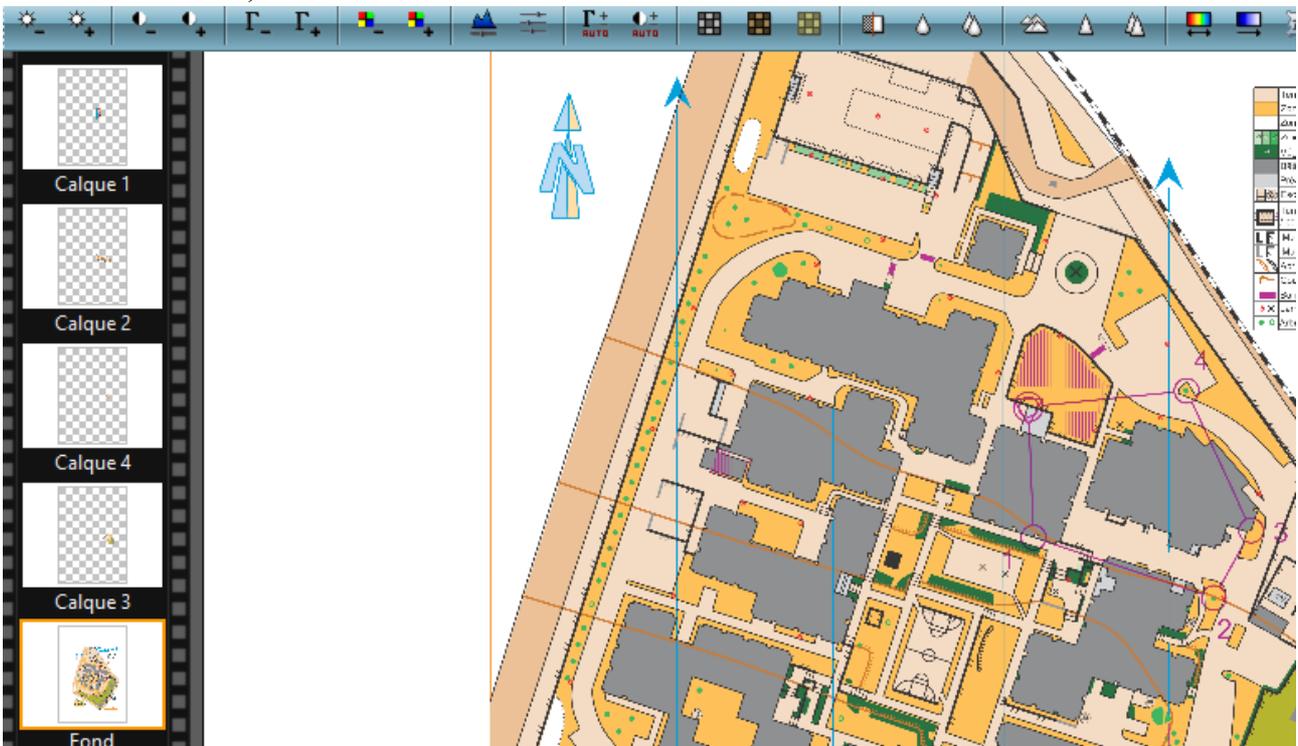
### Étape 3 : Transformer les zones en calques / images

Une fois la zone sélectionnée, il vous suffit de copier-coller la zone en effectuant ctrl+c suivi de ctrl+v ou de faire un clic droit, copier et coller sur la zone de travail.

A gauche, sur la pellicule apparaîtra un calque, chaque calque est une image que vous pouvez modifier indépendamment des autres images de votre zone de travail.



Afin de vérifier si votre calque est bien ce que vous attendiez, vous pouvez faire un clic droit sur le calque du fond et sélectionner « Visible », cela enlèvera l'affichage de ce calque, recliquez sur visible pour réafficher le fond. Le damier gris et blanc indique la transparence, autrement dit ce qui est en damier prendra la couleur de ce qu'il y a en dessous. Si vous le mettez dans un diaporama avec un fond bleu, le damier se transformera en un bleu de ce fond.

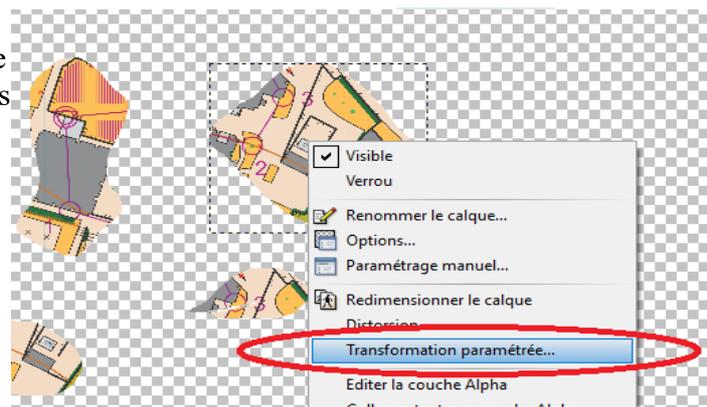


Avant de refaire une sélection, pensez à cliquer sur le calque du fond, la zone que vous sélectionnez est extraite du calque qui est en avant. Répétez la sélection de l'étape 2 et copiez-coller à chaque fois.

### Étape 4 : Modifier la position des images calquées, leur taille et leur angle de rotation

Une fois tous vos calques créés, retirez la visibilité du fond, vous n'en avez plus besoin et utilisez l'outil à droite du sélectionneur, il vous permet de déplacer les différents calques, il n'est pas nécessaire de cliquer sur le calque que vous voulez déplacer sur la liste de gauche, cet outil est intelligent et détecte les zones.

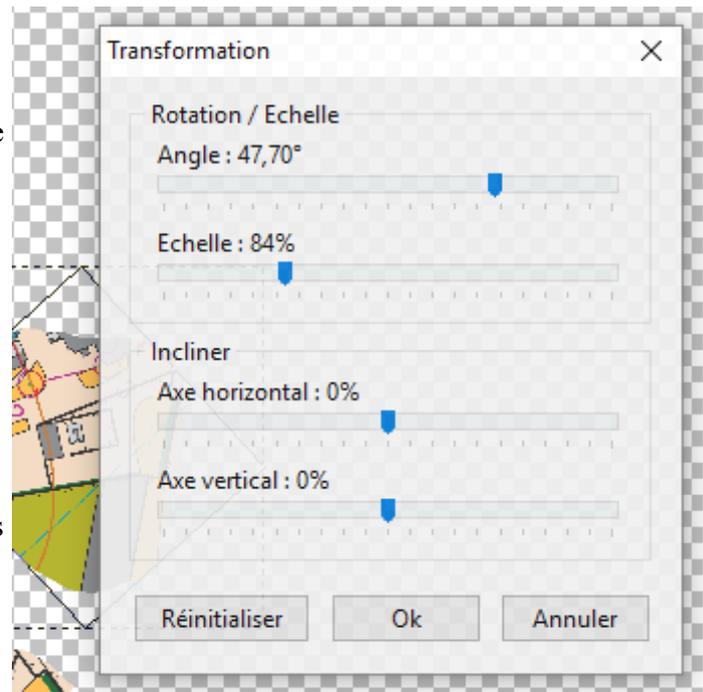
Déplacez-les où vous le souhaitez puis pour modifier, faites un clic droit sur l'image de votre zone de travail et cliquez sur « Transformation paramétrée ».



Sur l'interface qui s'offre à vous, les 2 premières variables vous intéressent : La rotation et l'échelle, la première permet de faire tourner l'image, la seconde de faire varier sa taille. Pensez à valider et attendez que l'opération se fasse (cela peut prendre 5 secondes).

Faire tourner les images peut induire les élèves en erreur, pensez à rajouter des traits en dessous des 6 et des 9 pour éviter les mauvaises lectures de cartes.

Pour cela, sélectionnez le calque que vous voulez modifier (à gauche), cliquez sur l'outil pinceau et faites le trait à la main sur le calque, directement.



Une fois toutes vos modifications effectuées, sauvegardez votre fichier au format que vous voulez (image), pour conserver la transparence, choisissez le format .png.